Projet E5, création de deux applications fonctionnelles

Nadège GRANDYOT

Contexte

- J’ai développé mes application dans le cadre d’un contexte fictif. L’entreprise MYSSH est spécialisée dans l’hébergement d’infrastructure-as-a-Service, ou service d’infrastructure cloud. Le siège de l’entreprise est situé a Combs-la-Ville, possédant une salle de serveurs, ainsi que des bureaux en open-space où opère une petite équipe de 20 personnes. On y retrouve le service comptabilité, le service infrastructure, la direction et le service développement duquel je fais partie. Durant ma mission j’opère comme prestataire pour la mairie de Combs-la-Ville et suis chargée de développer et mettre a disposition une application de gestion d’une flotte de véhicules...

Critères de ralisation

- Aucun cahier des charges n’as été formalisé pour la réalisation de ces applications. Cependant il y avait un contexte a avoir en tête. Ici les applications sont a destination d’une mairie et ses employés. L’application lourde est a destination de l’administration de la mairie et donc des gestionnaires des véhicules et utilisateurs et doit permettre leur utilisation/tenue. L’application Web est destinée au employés et permet de réserver des véhicules. Ce choix est réfléchis, car les employés qui sont en mouvement grâce a ces véhicules doivent pouvoir les réserver de n’importe où depuis leur téléphone/tablette et les gestionnaires sont plus souvent des profils sédentaires travaille sur un ordinateur.

Ressources

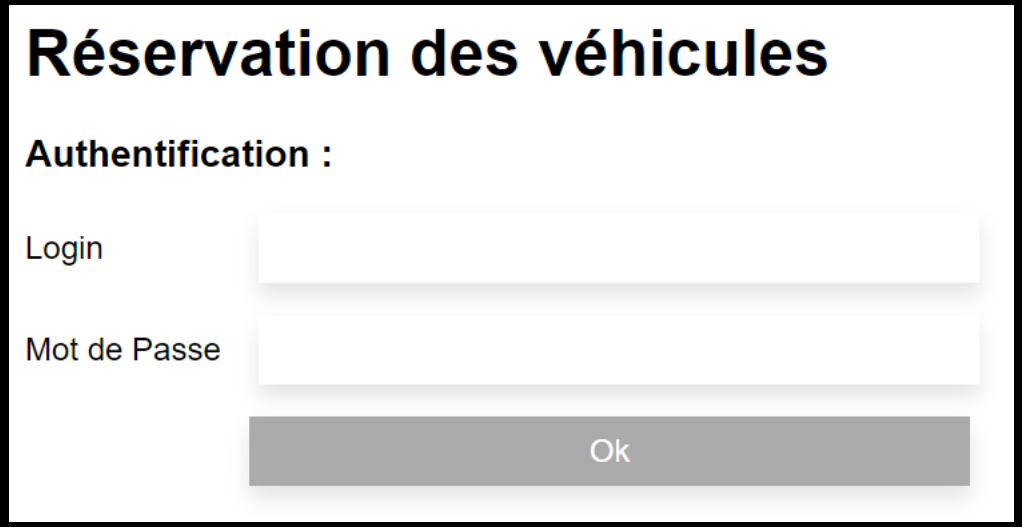
- Pour l’application légère : elles est développée en Html, CSS, et SQL.
- La base de donnée est faite sur phpMyAdmin.
- L’application exécutable est développée en C# et SQL.
- Pour mettre ces applications en distants, mes collègues du service infrastructure on mis a disposition deux machines virtuelles Debian.
- Les applications sont développées sur VisualStudioCode et VisualStudioCommunity.

Réalisation

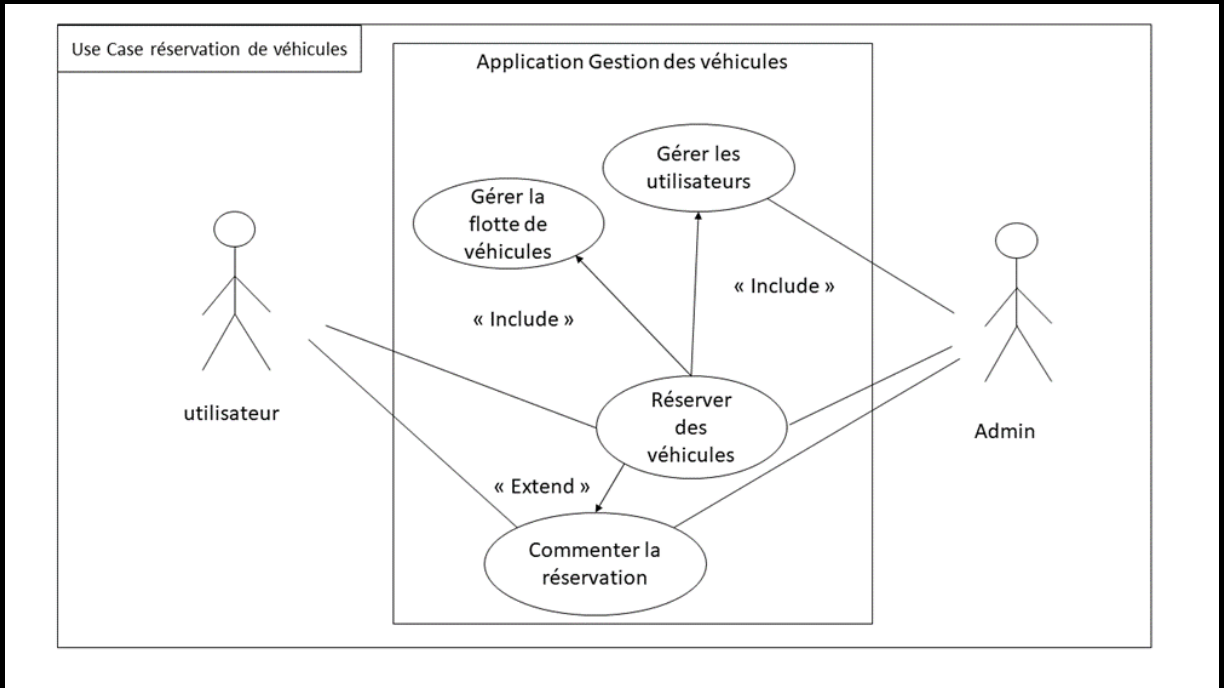
- Pour la réalisation des applications quelques modifications de planning ont été nécessaires. En effet, une semaine consacrée entièrement au développement de l'application web a été mise en place et fu utile. Les deux applications ont quand même évoluées tout au long de l'année.
- J'ai mené a bien ce projet de manière individuelle et autonome.

Réalisation de l’application Web

- Quelques captures d’écran de l’application :

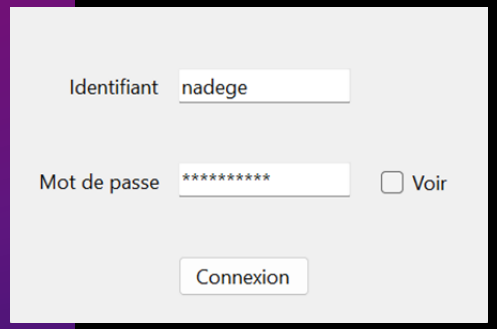


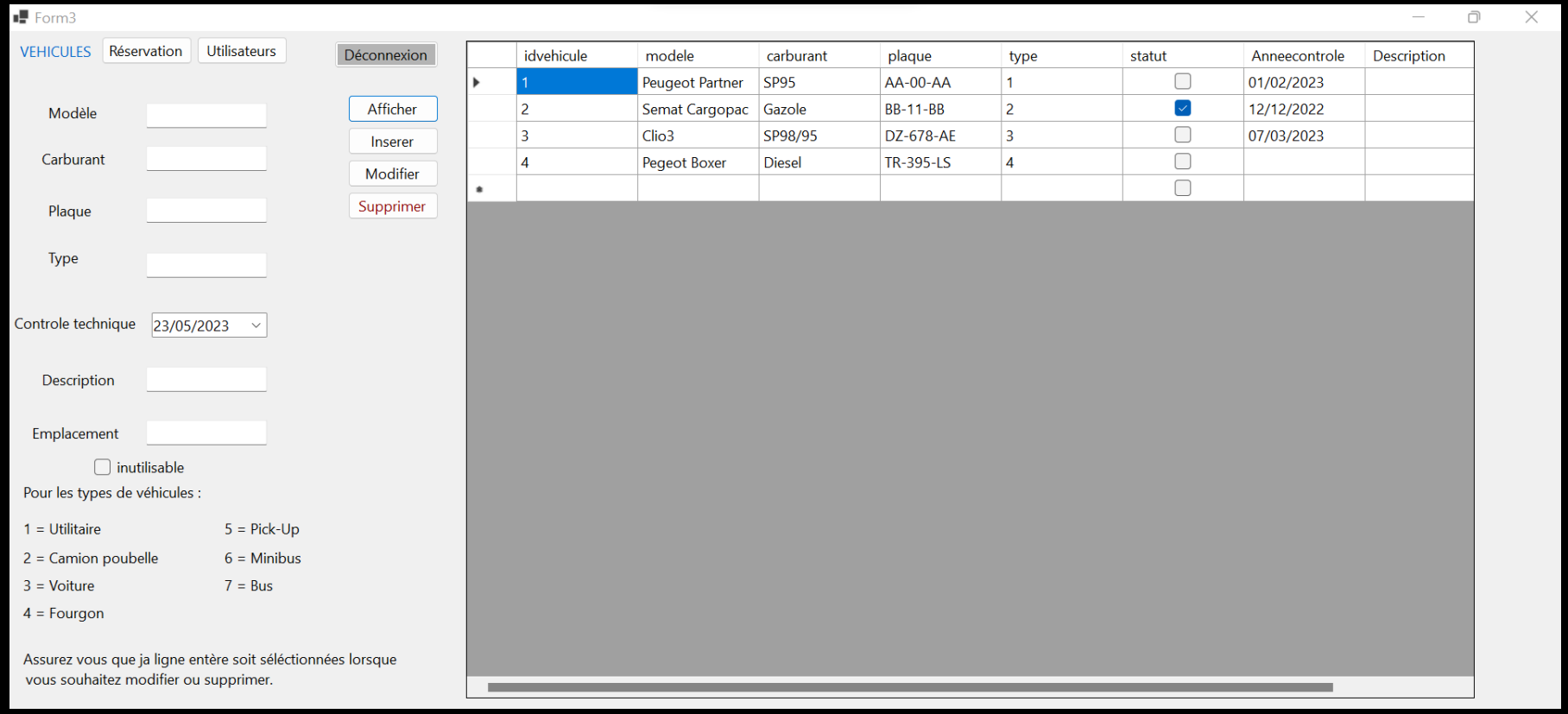
- Pour réaliser cette application, je me suis basée sur un exemple que nous a fourni notre professeur (site pout trouver les références des couleurs) et en ai fait un site de réservation de véhicules. Il permet de sélectionner un véhicule de son choix, visualiser son état, son utilisation et ses prochaines réservations, réserver un véhicule sur une certaine durée (durée en jours avec une gestion de conflit de dates), laisser un commentaire a sa réservation et modifier ses réservations.



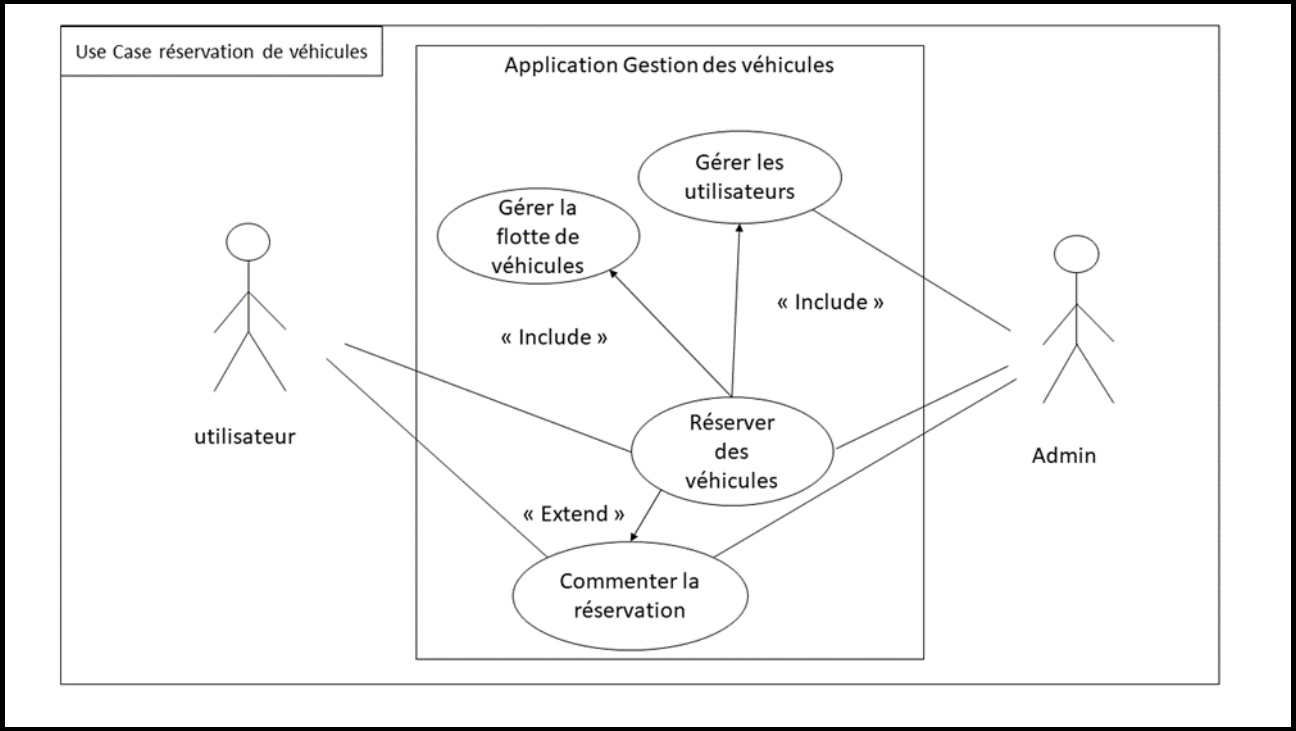
Réalisation de l’application lourde

- Quelques captures d’écran





- Cette application doit permettre aux administrateurs de gérer véhicules, réservations et utilisateurs. Je me suis basée sur une vidéo trouvée sur YouTube pour faire la page d'authentification puis y ai ajouté les autres pages et fonctionnalités. Le C# offre beaucoup de possibilités bien que j'ai trouvé difficile de développer avec ce langage.



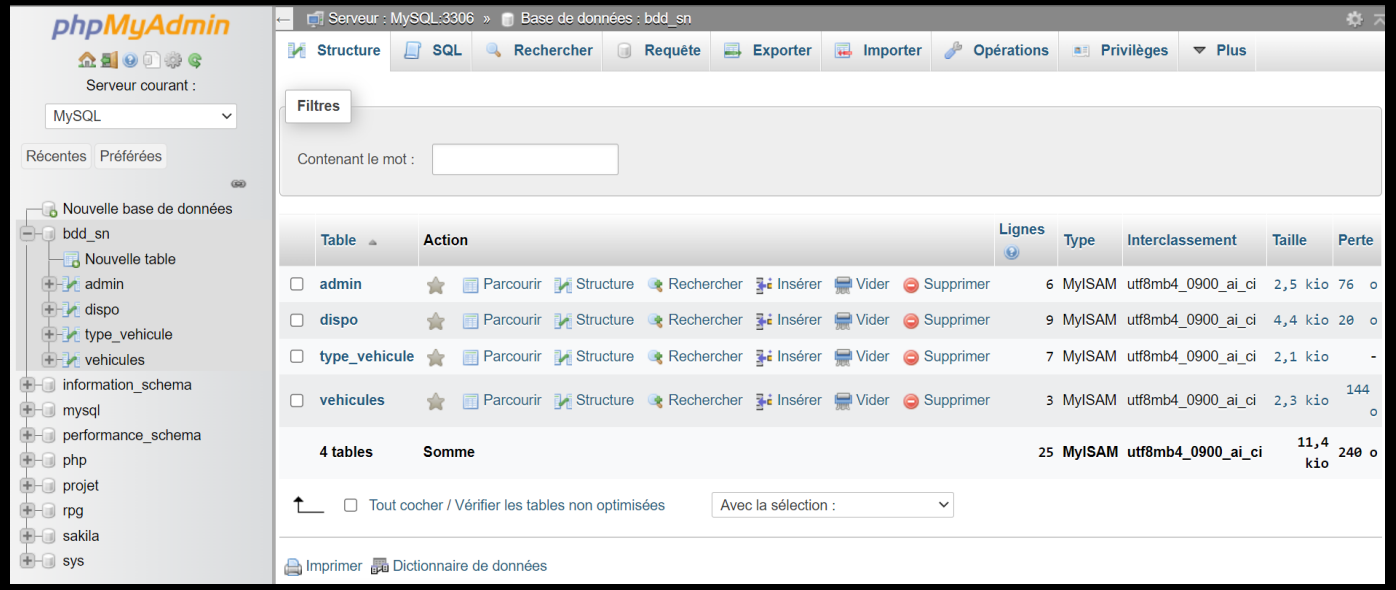
Mise en ligne des applications

- Pour la mise en ligne de ces applications, voici l'utilisation des deux VM :
- Debian apache pour l'application web.
- Et Debian SQL pour la base de données.

- Pour l'application lourde, seulement une transformation en exécutable est nécessaire.

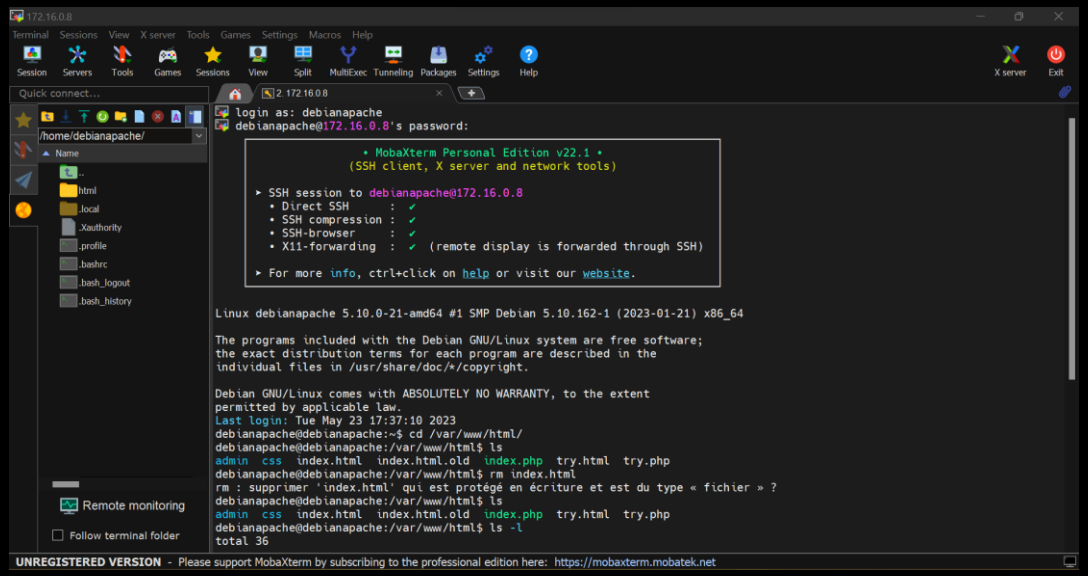
Mise à disposition de la base de données

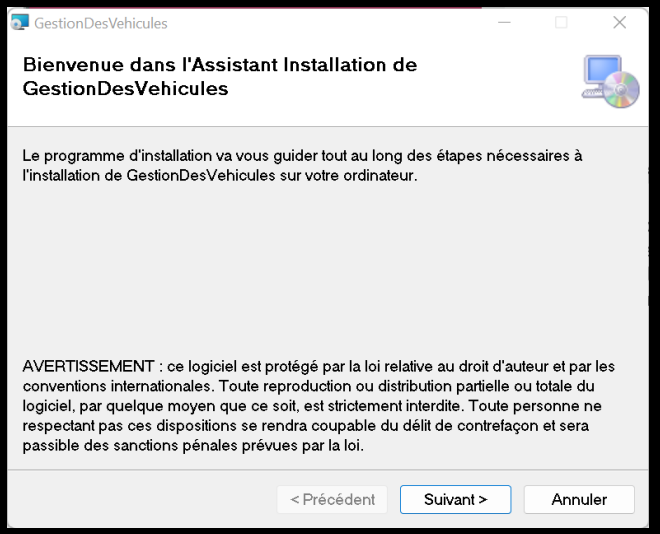
- Pour que ce soit plus facile à maintenir, de décide d'installer PhpMyAdmin sur la VM Debian SQL. C'est plus facile car PhpMyAdmin présente une interface graphique donc plus intuitif :



Mise à disposition de l’application web

- J’ai suivi ce tuto pour ajouter mon application à la VM.
- Ce tuto explique comment installer PHP sur Debian. Par la suite il faut ajouter les fichiers de l’application dans le bon répertoire (/var/www/html) puis tester en entrant l’adresse IP de la VM dans le navigateur.



Mise à disposition de l’exécutable

- Une fois l’application lourde terminée et fonctionnelle, j’ai suivi ce tuto pour la rendre exécutable : www.youtube.com/watch?v=NOkBUoP54b8&ab_channel=BoostMyTool
- Puis créé un lien sur mon portfolio pour pouvoir la récupérer.
- Voici une capture de l’exécution de l’appli :